

ORGANIZADORES

Rede MS – Diário Digital

SESC - MS

FFDVMS de Futebol Digital Virtual -Presidente: Kleber O. Fernandes

Vice-presidente: Fabiano Olímpio

COMISSÃO DE ARBITRAGEM E REGRAS

Sob a Coordenação do Profissional de Educação Física Toni Carlos Álvares Dobis,
CREF 007141-G/MS.

PATROCÍNIO

SESC - MS

SENAC - MS

ANÚBIS GAMES – Jeferson Revelo

Grupo ENZO

Pátio Central – O Shopping do Centro

PRODUÇÃO MULTIMÍDIA

Marcio Jose de Paula

PROJETO 1º COPA SESC DIÁRIO DIGITAL DE FUTEBOL VIRTUAL

Realização REDE MS, SESC e Federação de Futebol Digital e Virtual de Mato Grosso do Sul - TV MS Afiliada Record TV

Sobre a 1º COPA SESC DIÁRIO DIGITAL DE FUTEBOL VIRTUAL

É uma competição de videogame promovido pela **Rede MS, SESC - MS e a Federação FFDVMS de Futebol Digital** um campeonato de console PS4, onde os jogos vão acontecer ONLINE e PRESENCIALMENTE.

Cronograma:

- Início da competição dia 13 de julho de 2020.

- Final da competição dia 25 de julho de 2020.

Campeonato 128 pessoas - 32 grupos com 4 pessoas. Classifica os 2 primeiros:

Fase de grupo - 7 dias (Online) – dia 13/07/2020 até o dia 19/07/2020

32º de Finais - 2 dias (Online) – dia 20/07/2020 até o dia 22/07/2020

16º de Finais - 1 dias (Online) – dia 23/07/2020

8° de Finais - 1 dias (Online) – dia 24/07/2020

4° de Finais – 1 dia (Presencial) – dia 25/07/2020

Semi final – 1 dia (Presencial) – dia 25/07/2020

Final - 1 dia (Presencial) – dia 25/07/2020

As datas presenciais estão sujeitas a alterações sem data prevista, devido ao covid19

Inscrição:

-Somente faz uma inscrição por compra.

- Valor da inscrição R\$ 30,00 reais

- R\$5.00 será destinado para doação (eventualmente determinado pela organização do evento

-R\$2.00 valor da taxa de serviço

- Serão 128 competidores, aonde a inscrição poderá ser feita com os organizadores do evento, no site do diário digital, até o dia 11 de julho de 2020.

Campeonato:

- Serão 128 competidores de todo o estado de Mato Grosso do Sul, jogando fases de Grupos e Mata-mata sendo a premiação:

- Fase de grupos online e a partir das quartas de finais serão presencialmente (local: pátio central shopping – Campo Grande / MS)

- A fase presencial está sujeita a alterações sem data prevista, devido ao covid19

Opção 01

- 1° Colocado – Prêmio Master mais PS4 (Novo) e troféu com a logo da Competição

- 2° Colocado – Prêmio Silve mais Controle (PS4) e troféu com a logo da Competição

- 3° Colocado – Prêmio Bronze mais R\$ 100 em voucher (Voucher para loja Anúbis) e troféu com a logo da competição

OBS: Os prêmios serão divulgados ao decorrer da divulgação

Regulamento Geral:

1 – Perguntas Comuns:

1.1 - Qual a velocidade de internet é necessária para participar?

A Internet deverá ser de no mínimo 4MB – Banda Larga, para que o jogo não tenha LAG ou Travadas (obrigatório o uso da conexão com cabo direto no console).

1.2 – Onde devo jogar as competições?

A competição na fase ONLINE é jogada no menu LOBBY DE AMISTOSOS DO PES criando uma sala e convidando seu adversário para a partida.



1.3 – Onde devo postar os resultados dos jogos?

Em todo os jogos será criado um grupo no WhatsApp (Organizador, você e seu adversário), onde vai ser por lá marcado o jogo e também o meio de comunicação, caso houver algum problema. Nesse grupo também o vencedor da partida vai lançar o RESULTADO, uma pratica legal é a filmagem dos seus jogos e sempre ao final tire uma foto do resultado final como comprovante em caso de haver alguma divergência de resultados.

2 – Como agendo meus jogos com meus adversários?

Como no artigo anterior todos os jogos da tabela serão criados um grupo de WhatsApp entre o organizador, você e seu adversário.

Através desta opção você poderá definir Datas e Horários que você gostaria de jogar com seu adversário, seu adversário irá receber essa mensagem com uma solicitação de jogo onde ele poderá aprovar ou recusar.

Em caso de desafios aceitos, devem ser cumpridos, do contrario poderá causar WO e caso o adversário não esteja online aguarde um prazo de no máximo 30 minutos e após tire fotos e anexe no grupo. Nós vamos analisar o caso e tomar as medidas cabíveis.

2.1 – Configurações das partidas de PES:

- Partidas do torneio são jogadas através do menu AMISTOSOS ONLINE, do Game PES com as seguintes configurações para criação de Sala:

1° Tempo de partida: 10 minutos (5 minutos por tempo)

2° Câmera de partida: Padrão

3° Contusões: Ligado

4° Prorrogação: Desligado

5° Substituições: 3

6° Estádio: Ligado

7° Clima: Bom

8° Equipes: de acordo com cada campeonato

9° Trocas de Equipe são permitidas ao final do jogo

10° A equipe do visitante poderá ser igual ao do mandante



3 – Recomendações:

- Fazer sempre agendamentos com antecedência.
- Não deixar para os últimos dias para realizar a partida.
- Fazer o máximo de agendamentos possíveis pelo WhatsApp.
- Converse sempre claramente (o que para você é obvio, para seu adversário pode não ser).

Avise ao adversário que a partida é pelo campeonato.

Qualquer problema ou dúvida entre em contato com urgência ou converse com o administrador.

4 – Forma de disputa:

O campeonato vai ter sua forma de disputa personalizada, essa forma de disputa vai ser divulgada antes do início do campeonato para cada participante.

Obs.: A responsabilidade da configuração do jogo é de quem cria a sala e em caso de algum item prejudicar o adversário, este poderá comunicar a

organização que irá avaliar a situação e tomar as decisões necessárias. (Favor tirar foto como objeto de prova).

5 – Lag e Desconexões:

Lag ou demais situações que atrapalhe o desenvolvimento da partida, o player que se sentir prejudicado deve apertar pause e mandar uma mensagem ao adversário informando o motivo e interromper a partida caso seja de sua vontade, caso continue a partida mesma será considerada válida. Em caso de lag o jogador deve reclamar logo no início da partida (prazo até de 15 minutos) e interrompê-lo ou continuar por sua conta e risco absorvendo as consequências.

Caso a conexão caia, os players devem iniciar nova partida com as mesmas particularidades desde quando foi interrompido (se um jogador estava expulso, na partida deve expulsá-lo de novo, entre os outros aspectos), e somente o tempo restante de quando a partida foi interrompida.

Desconexões e/ou outras situações que forem possíveis de se confirmar a intenção de prejudicar o andamento do jogo, mediante evidenciação, o atleta será punido e até mesmo excluído da lista de participantes. Rage quit é extremamente proibido mesmo que esteja a famosa goleada. Abandonar a partida ou rage quit além do jogador ser advertido, será adicionado 3 gols além do placar que a partida já tinha. Vale lembrar que rage quit é diferente de queda de conexão.

SE MESMO ASSIM O ERRO PERSISTIR SE APLICA A SEGUIINTE REGRA

Erro de Net será colocado zero a zero na fase de pontos corridos.

Erro de Net na fase mata-mata será mudado o confronto para o chaveamento mais próximo.

6 – W. O's e partidas não disputadas:

Cada jogador tem o prazo de até o tempo de 48 horas para responder um agendamento no privado do WhatsApp, caso não possa jogar no dia e horário solicitado pelo oponente o mesmo deve remarcar um dia e horário dentro do cronograma para fase desse partida, para análise da administração para que o jogo seja considerado W.O. a seu favor.

É proibido os próprios jogadores lançarem resultados que julgam ser W.O., caso necessário deverá entrar em contato para que os administradores analisem o confronto e ver se é aplicável ou não o WO.

SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM LANÇAR RESULTADO DE WO, caso o próprio jogador envie um resultado sem que a partida seja realizada o mesmo poderá ser PUNIDO ou até mesmo DESCLASSIFICADO do torneio caso seja reincidente.

Para diminuir os riscos de haver WO'S os jogadores devem agendar seus jogos pelo grupo no WhatsApp.

Jogadores que confirmaram um AGENDAMENTO DE JOGOS e não comparecer irá receber WO na partida agendada (sempre com análise dos administradores). Caso queira cancelar um AGENDAMENTO, você deverá entrar em contato com a administração do site e principalmente com seu

adversário com no máximo uma hora antes do início da partida e agendar uma nova data e horário.

Você comprova a sua disponibilidade e tentativa da realização das partidas sempre tentando fazer o AGENDAMENTO DAS PARTIDAS pelo grupo de WhatsApp, caso o prazo determinado de cada fase se exceda irá ser desclassificado ou aplicado WO naquele jogador que não buscou e ou não mostrou presença ou disponibilidade para marcar seus jogos.

O prazo limite de espera dos jogos agendados é de 30 MINUTOS, portanto somente serão aceitas reclamações que estejam respeitando este tempo.

Tentativas de agendamentos de jogos somente no ÚLTIMO DIA de prazo não terão peso na decisão de aplicação de WO, as tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO sempre serão de maior consideração aquele que tentou agendar dentro de um prazo hábil para o mesmo cada fase termina sempre as 23h59 horário de Brasília conforme cronograma da competição.

Em caso de dificuldade de se realizar um jogo com seu adversário, é necessário que formalize a situação aos organizadores com a finalidade de evidenciar, no momento de uma tomada de decisão, que esteve disponível e fez a sua parte. Esta formalização deve ser feita pelo grupo do WhatsApp para que fique registrada para conferência posterior.

Jogos não realizados em que os jogadores não tenham efetuado o AGENDAMENTO DAS PARTIDAS dentro dos prazos serão desconsiderados, sendo na fase de grupos os jogadores ficaram com jogos a menos e sendo na fase MATA-MATA os dois poderão ser desclassificados, por isso use sempre o AGENDAMENTOS DE JOGOS do nosso grupo.

O Resultado de WO que é aplicado é sempre de 2x0.

7 – Pagamento das Premiações:

A premiação será feita na semana seguinte ao evento

8 – Eliminação de participantes:

Cabe à organização avaliar os motivos que podem culminar em eliminação de um participante. Vale a pena destacar os principais motivos:

- Má fé.
- Falta de compromisso recorrente.
- Falta de ética desportiva.
- Agressões verbais recorrentes e injustificadas;
- Intuito de conturbar o ambiente do torneio.
- Insinuações desagradáveis sobre índole e/ou honestidade de qualquer dos participantes do torneio.
- Conexão ruim, que dificulte e/ou impossibilite a realização das partidas.

9 – Demais situações e exceções:

A organização do campeonato se reserva o direito de alterar qualquer regra citada acima quando for comprovada a necessidade de se aplicar medida corretiva e/ou preventiva sobre qualquer que seja o assunto.

IMPORTANTE: AO SE INSCREVER EM NOSSO campeonato, O JOGADOR ESTARÁ DE ACORDO COM TODAS AS REGRAS CITADAS ACIMA.